

UNIVERSITAS BINA NUSANTARA

School of Computer Science

Skripsi Sarjana Komputer

Semester Ganjil tahun 2011/2012

APLIKASI MUSIK “DJ CREATOR” BERBASIS WEB DENGAN TEKNOLOGI HTML5

Ajeng Suminar Primawati (1200950630)

Aisha Chohan (1200953046)

Cindy Saputra (1200953696)

Kelas/Kelompok : 07 PFT/07

Abstrak

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang aplikasi multimedia yaitu Musik DJ Creator berbasis *web* dengan menggunakan teknologi HTML5. Perancangan aplikasi multimedia ini dispesifikasikan dalam hal memadukan musik. Penggunaan aplikasi multimedia ini diharapkan dapat melatih kreatifitas pengguna dalam hal bermusik. Metodologi penelitian yang digunakan adalah metode *survey* dengan cara membagikan kuisioner kepada beberapa responden (untuk mengetahui keinginan pengguna) dan studi pustaka (mencari berbagai informasi baik *online* maupun *offline* yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi ini), serta metode perancangan yaitu perancangan sistem, perancangan *database* dan perancangan *storyboard*. Hasil dari penelitian tersebut adalah terbentuknya suatu sistem multimedia yang dilengkapi dengan *database* untuk memudahkan pengguna berkreasi dalam hal bermusik. Khususnya dalam melatih kreatifitas pengguna untuk memadukan dan membuat musik. Simpulannya adalah menjadikan tempat untuk pengguna melatih kreatifitas dalam hal memadukan musik dan membuat sebuah instrumen musik. Selain itu juga pengguna mendapatkan informasi dan menambah wawasan mengenai musik.

Kata Kunci: aplikasi musik, DJ Creator, HTML5, kreatifitas pengguna, instrumen musik

PRAKATA

Pertama-tama kami panjatkan puji dan syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “APLIKASI MUSIK “DJ CREATOR” BERBASIS WEB DENGAN TEKNOLOGI HTML5” dengan baik sesuai dengan waktu yang telah ditentukan.

Penulisan skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk menempuh sidang sarjana untuk mendapat gelar Sarjana Komputer pada School of Computer Science, Jurusan Teknik Informatika, Universitas Bina Nusantara.

Penulisan skripsi ini tidak akan terselesaikan tanpa adanya kekompakan, kerja sama dan bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu penulis mengucapkan banyak terima kasih atas bantuan yang telah diberikan baik dalam pelaksanaan survey maupun dalam penulisan skripsi ini, kepada :

- Bpk. Prof. Dr. Ir. Harjanto Prabowo, MM., selaku Rektor Universitas Bina Nusantara, yang telah memberi kesempatan kepada penulis untuk menyusun skripsi ini.
- Bpk. Fredy Purnomo, S.Kom, M.Kom., selaku Head of School of Computer Science and Head of Department Computer Science.
- Ibu Agustinna Yosanny S.Kom., M.Comp.Sc., selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberi masukan dan saran-saran yang sangat bermanfaat kepada kami sehingga penulisan skripsi ini dapat selesai dengan baik dan tepat waktu.
- Seluruh dosen Universitas Bina Nusantara yang telah memberikan bekal dan tuntunan kepada penulis dengan berbagai pengetahuan selama ini.

- Orang tua tercinta dan teman-teman yang telah banyak memberikan dukungan, bantuan, dan doa-doa dalam penyusunan skripsi.
- Geng jalan-jalan atas doa dan dukungannya.
- Serta semua pihak yang telah membantu penulis untuk menyelesaikan penulisan skripsi ini.

Penulis sangat mengharapkan adanya saran dan kritik yang membangun agar penyusunan skripsi ini lebih sempurna.

Akhir kata, semoga penulisan skripsi ini membawa manfaat dan menjadi berkat yang baik dan berguna bagi pembaca semua. Terima kasih.

Jakarta, Februari 2012

Penulis